



Internetowy i Interaktywny Konkurs Matematyczny

Maks Matematyczny jest oryginalną koncepcją konkursu matematycznego, która wykorzystuje technologie informatyczne. Konkurs w znacznej części nie wymaga wiedzy, ale umiejętności. Stanowi przede wszystkim intelektualną rozrywkę w formie **internetowych gier matematycznych**.

Zadaniem konkursowym uczestnika konkursu jest samodzielne rozwiązywanie dwóch zadań optymalizacyjnych w formie internetowych gier matematycznych. W dniu **19.10.2017r.** uczeń rozwiązuje zadania konkursowe w szkole, która go zgłosiła, pod nadzorem Szkolnego Koordynatora Konkursu.

Każdy uczestnik jednorazowo może przeznaczyć maksymalnie 60 minut na rozwiązywanie zadań. W tym czasie może grać dowolną ilość razy, w celu uzyskania jak najwyższej sumy najlepszych wyników w obu grach.

Zawody mogą być zrealizowane w sali informatycznej, na komputerze z dostępem do Internetu. W przypadku problemów z dostępem do komputerów dopuszcza się możliwość wzięcia udziału w zawodach przy wykorzystaniu telefonu komórkowego, tabletu, laptopa itp.

Wyniki konkursu zostaną przekazane na adres e-mail Szkolnego Koordynatora Konkursu, najpóźniej do 2 tygodni po konkursie.

Zachęcamy do treningu w ubiegłorocznych zadaniach (www.mogalo.pl).

Koszt wzięcia udziału **9zł**.

Wszystkie osoby zainteresowane prosimy o kontakt ze swoimi nauczycielami matematyki do dnia 18.10.2017r.



NAGRODY

W każdej z 11 kategorii **zwycięzca** otrzyma nagrody o wartości od **400 zł do 1000 zł** (w skład wartości może wejść obóz naukowy albo nagroda gotówkowa albo voucher do wykorzystania u naszych sponsorów albo kombinacja różnych nagród) oraz puchar i medal.

W każdej z 11 kategorii uczeń z **II miejsca** otrzyma nagrody o wartości od **300 zł - 600zł** (w skład wartości może wejść nagroda gotówkowa albo voucher do wykorzystania u naszych sponsorów albo kombinacja różnych nagród) oraz medal.

W każdej z 11 kategorii uczeń z **III miejsca** otrzyma nagrody o wartości **250 zł - 500 zł** (w skład wartości może wejść nagroda gotówkowa albo voucher do wykorzystania u naszych sponsorów albo kombinacja różnych nagród) oraz medal.

W każdej z 11 kategorii uczeń z **IV i V miejsca** otrzyma nagrody o wartości **50 zł - 100zł** (voucher do wykorzystania u naszych sponsorów).

Dalsze miejsca będą nagradzane zgodnie z możliwościami organizatora oraz proporcjonalnie względem liczby uczestników w danej kategorii.

Wśród nagród znajdują się nagrody pieniężne, vouchery do wykorzystania w sklepach, opcjonalnie nagrody rzeczowe, a jeśli możliwości organizacyjne pozwolą również obozy i wycieczki.

Wybrani uczestnicy, którzy osiągną **wynik „bardzo dobry”** zostaną nagrodzeni artykułami łamigłówkowymi z **wydawnictwa LOGI** (<http://www.wydawnictwoologi.pl>).

W każdej szkole 1 uczeń zostanie nagrodzony darmowym udziałem w IV edycji.